

KẾ HOẠCH THỰC HIỆN THÁNG 01

Thời gian thực hiện chủ đề: 4 tuần

Từ ngày 05 đến ngày 30 tháng 01 năm 2026

Tuần 4, từ ngày 26 đến ngày 30 tháng 01 năm 2026

GV dạy sáng: Nguyễn Hà

Chiều: Lù Xuyên

Hoạt động	Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6
Đón trẻ, chơi, thể dục buổi sáng(70-80phút).	Cô ân cần đón trẻ vào lớp, nhắc trẻ chào hỏi lễ phép: Chào cô giáo,... Cô trao đổi với phụ huynh về hoạt động của trẻ ở lớp. Cô cho trẻ xem video về các con vật sống dưới nước. Trẻ chơi tự do ở các khu vực chơi, chơi xong trẻ về dọn đồ chơi, điểm danh.				
	* Nội dung - Hô hấp: Thổi nơ - Tay: Thỏ vươn vai - Lưng: Thỏ nhỏ cà rốt - Chân: Thỏ nhảy về chuồng * Mục tiêu - Trẻ thực hiện được bài thể dục cùng cô - Phát triển cơ tay, lưng, chân - Trẻ có ý thức tham gia tập luyện * Chuẩn bị - Trẻ gọn gàng, xác xô *. Tổ chức hoạt động: - Khởi động: Cho trẻ xếp hàng, đi thành vòng tròn, đi kết hợp các kiểu đi chạy xen kẽ - Trọng động: Trẻ tập các động tác theo nhịp hô của cô, mỗi động tác tập 3 – 4 lần - Hồi tĩnh: Cho trẻ chơi TC Con voi, con thỏ rồi cho trẻ đi vệ sinh và vào lớp - VDTN: Thứ 3,5 tập theo nhạc bài chú mèo con				
Chơi tập có chủ đích (30-40p)	VẬN ĐỘNG - Bò chui qua cổng - TCVD: Tay đẹp	NHẬN BIẾT - Con chó, con mèo	VĂN HỌC Thơ: Đàn bò	VẬN ĐỘNG - Bò chui qua cổng - TCVD: Tay đẹp	Hoạt động trải nghiệm: Ngày hội Steam – Chào xuân
Chơi ngoài trời (35-40p)	- Cho trẻ dạo chơi sân trường - TCVD: Bắt bóng, con thỏ; những chú gà con, năm ngón tay xinh; các chú chim sẻ; bắt bướm; tung bóng... - Chơi theo ý thích: Chơi với sỏi, lá cây, hạt hạt, tăm bông, giấy, lá, cho gà, vịt ăn, đồ chơi ngoài trời...				
Chơi	*Nội dung + Khu vực HĐVĐV: ghép tranh về các con vật	* Mục tiêu góc chơi - Trẻ biết trong lớp có các khu vực chơi gì,	*Đồ chơi học liệu - Bộ ghép tranh về các con vật - Bộ thả hình,	* Tổ chức hoạt động - Thỏa thuận trước khi chơi: Cô cho trẻ hát bài “cá vàng bơi” giới thiệu khu vực chơi, đồ dùng đồ chơi phục vụ cho khu vực chơi,	

tập ở các khu vực chơi 35-40p)	+ Khu vực vận động: Thả hình, ném vòng + Khu vực nghệ thuật: “Vẽ” nước cho cá bơi	biết ghép tranh, biết thả hình, biết ném vòng, biết vẽ nguệch ngoạc trên giấy - Trẻ hình thành kỹ năng chơi với các đồ chơi, biết tập nhập vai chơi - Trẻ chơi đoàn kết, có ý thức giữ gìn đồ dùng đồ chơi	bộ ném vòng - Tranh vẽ nước đàn cá bơi, bút sáp...	cho trẻ về khu vực chơi mà trẻ thích - Quá trình chơi: Cô bao quát giúp đỡ trẻ biết cách chơi, động viên trẻ chơi đoàn kết, biết giữ gìn đồ chơi. - Nhận xét: Cô nhận xét các khu vực chơi cho trẻ tập thu dọn đồ dùng đồ chơi khi chơi xong.	
Ăn trưa (60-70p)	- Cô rửa tay rửa mặt cho trẻ, cho trẻ kê ghế ngồi vào bàn, nhắc trẻ ngồi ngay ngắn, mời cô mời bạn trước khi ăn. Cô giới thiệu món ăn: thịt gà xào ngô - Trong khi ăn nhắc trẻ ăn gọn gàng, ăn hết suất, ăn xong lau miệng, xúc miệng, uống nước, đi vệ sinh nghỉ ngơi 30 phút.				
Ngủ trưa (140-150p)	- Cho trẻ vào giường đi ngủ. Trong khi trẻ ngủ cô trông cho trẻ ngủ để đảm bảo an toàn cho trẻ trong khi ngủ, trẻ được ngủ đủ giấc. Cho trẻ nghe nhạc “lý con sáo”. Ngủ dậy cho trẻ cất gối của mình				
Ăn phụ (20-30p)	- Cô tạo không khí vui vẻ, thoải mái cho trẻ trong khi ăn, động viên trẻ ăn hết suất. Tập nói với người lớn khi có nhu cầu ăn, uống...				
Chơi, hoạt động theo ý thích (40-50p)	- Trò chơi mới: Đàn cá - Chơi tự do ở các góc	- KTM: Thor đàn bò - Chơi tự do ở các góc	- TC: Bé tài bé khéo - Chơi tự do ở các góc	- Kỹ năng rửa tay - Chơi tự do ở các góc	- TC: Đàn vịt con - Nhận xét, nêu gương bé ngoan
Ăn chính (50- 60p)	Cô rửa tay rửa mặt cho trẻ, cho trẻ kê ghế ngồi vào bàn, nhắc trẻ lau miệng, xúc miệng bằng nước muối, uống nước, đi vệ sinh.				
Trả trẻ (50-60p)	Cô cho trẻ chơi ở các khu vực chơi, khi bố mẹ đón nhắc trẻ chào, cô trao đổi với phụ huynh về tình hình trong ngày của trẻ				

CHUYÊN MÔN KÝ DUYỆT



Lò Thị Anh Thư

GIÁO VIÊN



Nguyễn Ngọc Hà